

# Александр Лунев

Фронтенд-разработчик

[sunify.github.io](https://sunify.github.io)

## Местоположение

Проживание: Россия, Братск

Готовность к работе: готов к переезду и удаленной работе

## Возраст и стаж

Стаж: 11 лет и 7 месяцев

Возраст: 30 лет

Зарплатные ожидания: От 220000 руб.

## Контактная информация

Мой круг: <https://moikrug.ru/sunify>

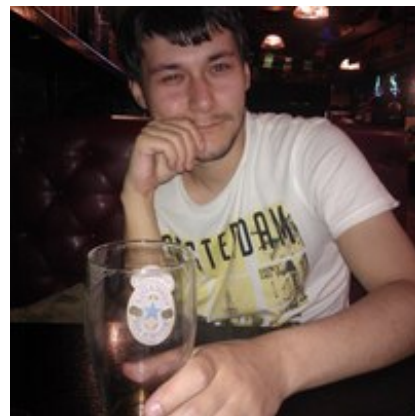
Моб.: 79246246103

Skype: sun.inc.

Email: [isuntc@gmail.com](mailto:isuntc@gmail.com)

GitHub: <https://github.com/sunify>

Сайт: <https://sunify.github.io>



---

## Профессиональные навыки

---

React.js • JavaScript • Адаптивная верстка • Node.js • Typescript • Redux • MobX • Google Firebase • Webpack • Vanilla.js

---

## Опыт работы

---

Сентябрь 2017 —  
По наст. время  
(2 года и 1 месяц)

### LeapDAO

Германия, Берлин

#### Обязанности и достижения

Опен-сорс решение для масштабирования Ethereum. Работал над этим проектом по аутстафу. Тем не менее, участвовал в жизни проекта почти два года и прошел вместе с ним два пивота (от покерной платформы до реализации протокола Plasma). Очень распределенная команда (Берлин, Прага, Севастополь, Нигерия, Сибирь).

1. Блокчейн покер. Занимался фронтендом (ES6, React/Redux, StyledComponents), немного бэкендом (Node.js, AWS Lambda, SimpleDB, DynamoDB) и совсем немного смарт-контрактами (Solidity). Не взлетел — сеть не смогла обеспечить интерактивность, провалили ICO
2. Масштабирование для игр на блокчейне ([parseclabs.org](https://parseclabs.org)). Holacracy организация, разрабатывающая решение для масштабирования Ethereum.
  - Управлял разработкой (DappDev circle lead link)
  - Разрабатывал инструменты для сети (sdk, нода для валидации транзакций, интерфейс для взаимодействия со смарт-контрактами и сетью). Node.js, React/Mobx, TypeScript, Solidity, ES6.
  - Часть проектов были начаты по моей инициативе.

- Получили грант от Ethereum Foundation (\$50k)
3. Масштабирование Ethereum общего назначения ([leapdao.org](http://leapdao.org)).
- Управлял разработкой (development circle lead link)
  - Продолжил разработку инструментов для сети.
  - За неимением лучшей кандидатуры, сделал «логотип» и дизайн сайта.
  - Немного вел твиттер :-)
  - Получили финансирование от [Status](#)
  - Получили еще один грант от Ethereum Foundation

#### Применяемые навыки

Ethereum, Node.js, JavaScript, Typescript, React.js, MobX, Webpack, HTML, CSS

Ноябрь 2016 –  
Май 2019  
(2 года и 7 месяцев)

### KindBeetle

Фронтенде-разработчик  
Россия, Москва

#### Обязанности и достижения

Разработка фронтенд части приложений (один или с тех-лидом) на React-стеке (react, react native, mobx, redux, typescript) или нативном ES6 (с транспиляцией)

Из интересного:

– Приложение на React Native (TypeScript, MobX, iOS + Android) для шахматных задач. Разработал нативный (OpenCV, C++) модуль для сканирования шахматных позиций из книг, парсер и плеер для PGN (portable game notation). Интеграция движка stockfish в приложение на React Native.

– Интерактивная игровая платформа (типа викторины) вокруг CS:GO. TypeScript, MobX, Firebase, Rx.js + сервис на node.js для чтения логов турниров

– Интерактивный лендинг-игра на SVG и Vanilla.js для одной компании, чье название кончается на декс. В онлайн уже нет :(

– Много мелких штук в основном на TS, React, MobX и иногда Firebase (в остальных случаях на Django-бэкенде).

#### Применяемые навыки

JavaScript, Node.js, Typescript, MobX, React.js, React Native, Кроссбраузерная верстка, Webpack

Сентябрь 2014 –  
Ноябрь 2016  
(2 года и 3 месяца)

### SmartProgress

Фронтенд-разработчик (иногда devops)  
Черногория, Герцег-Нови

#### Обязанности и достижения

Автоматизация всего, что можно (сборка статики, CI, связка между репозиторием и трело и т. д.). Внедрение новых технологий (react + flux). Миграция кодовой базы на es6. Разработка мобильных приложений на React Native

#### Применяемые навыки

JavaScript, MySQL, PHP, ООП, Yii framework, React.js, React Native, HTML, CSS

Январь 2013 –  
Август 2015  
(2 года и 8 месяцев)

### Медведев Маркетинг

Типа фронтенд-разработчик

Россия, Иркутск

### **Обязанности и достижения**

Верстка и разработка сайтов для клиентов. Управление проектами и разработка концепций (периодически).

Август 2011 —  
Январь 2013  
(1 год и 6 месяцев)

### **Фриланс**

Фрилансер

Россия, Братск

### **Обязанности и достижения**

Фронтенд и бэкенд

Из интересного:

— Пользовательский интерфейс для VoIP-GSM роутера (php, sqlite, backbone)

— Ставил снежинки на сайты под новый год (много раз) :-)

— <https://baikal430.ru>

— Вагон и маленькая тележка интернет-магазинов на Yii

Март 2008 —  
Август 2011  
(3 года и 6 месяцев)

### **Телеос-1**

На все руки

Россия, Братск

### **Обязанности и достижения**

Делал все, что касалось веба

---

## **Высшее образование**

---

Сентябрь 2006 —  
Июнь 2012

### **Братский филиал Иркутского государственного университета**

Прикладной информатики

Россия, Братск

---

## **О себе**

---

Сибирский фронтенд-разработчик (МСК+5). Люблю дизайн, анимации, генеративный арт, спагетти и велосипеды (но не те, что вы могли подумать). Около 8 лет удаленно: умею в самодисциплину и асинхронную работу.

С удовольствием присоединюсь к продуктовой команде — предпочитаю играть вдолгую и не люблю скакать с проекта на проект.

---

«Мой Круг» — вакансии для IT-специалистов